

바닐라라는 맛있엉

Vanilla JS Framework

이인용@UPnL

2018.04.28

Vanilla JS

- Javascript
- 웹 프론트엔드에 쓰이는 스크립트 언어
- 최근에는 서버 사이드 스크립트 언어로도 널리? 쓰이고 있다
- Vanilla JS는 Javascript로 만들어진 일종의 Framework

Vanilla JS

- 다음은 VanillaJS 소개글에서 가져왔습니다.

Who's using Vanilla JS?

Facebook, Google, YouTube, Yahoo, Wikipedia, Windows Live, Twitter, Amazon, LinkedIn, MSN, eBay, Microsoft, Tumblr, Apple, Pinterest, PayPal, Reddit, Netflix, Stack Overflow

In fact, Vanilla JS is already used on more websites than jQuery, Prototype JS, MooTools, YUI, and Google Web Toolkit - *combined*.

- 이렇게 좋은 Framework인데, 꼭 써봐야 하지 않겠어요?

Vanilla JS

- 다음은 Vanilla JS 코드의 예시

```
var user = { name: 'Vanilla' };
```

```
var usernameView = document.querySelector('.user-name');
```

```
usernameView.innerText = user.name;
```

```
usernameView.addEventListener('click, function () {  
    usernameView.classList.add('clicked');  
});
```

진실

- 사실 Vanilla JS는 특별한 Framework가 아닙니다
- Vanilla JS는 Web API 가 포함된 JS 그 자체입니다

오해

- Vanilla JS는 무조건 쓰면 안 된다?
- 아닙니다!

- 여러 좋은 Frontend Framework 들
 - React - Rendering Library
 - Angular - All in One Framework
 - Vue JS - 좋음
- 이 있지만, 이들은 닭 잡는데 소 잡는 칼을 쓰는 격일 수도 있다.

Vanilla JS 실습

- 여러분께 현대식 Vanilla JS로 프론트엔드 작업이 어떻게 되는지 직접 보여드리겠습니다
 - 현대식이라 IE 등에서 안 될 가능성이 높음ㅎ

식사 앱을 만들어보자

- 식사
- 서울대 식당 메뉴 위젯 & 앱
- 다양한 식당 제공
- 안드로이드, iOS 제공
- 최근 2 준비한다고 함
- 많이 써주세요

식사 앱을 만들어보자

- <https://glglgozz.leeingnyo.me/siksha-test/>
- 적당한 기능이 있는 간단한 한 페이지 어플리케이션

1. 간이 마크업

- <https://glglgozz.leeingnyo.me/siksha-test/markup>
- 마크업에 대해서 할 말이 많지만
- 이걸 발표주제를 넘어서므로 생략

2. 적당한 디자인

- <https://glglgozz.leeingnyo.me/siksha-test/css>
- CSS도 알아야 할 것 엄청 많지만
- 이걸 발표 주제를 넘어서므로 생략

3. 작업

- 렌더링 하기
- template 사용하자
- arrow function과 template literals를 이용한 간단한 html template

template = (...arguments) => `

<template>

 \${...arguments}

</template>`;

3. 작업

- 통신하기
- XMLHttpRequest 사용
- fetch 사용

```
async function load() {  
    var response = await fetch('url');  
    return await response.json();  
}
```

3. 작업

- event binding 하기

```
targetDom.addEventListener('eventName', callback(event));
```

- targetDom은 document.querySelector 로 찾자!

```
var targetDom = document.querySelector(selector);
```

완성

- 나머지 기능은 시간 부족으로 생략

참 쉽죠? 가 되지 않기 위한 변명

- dom & template 모아두기
- draw & render 모아두기
- listener 모아두기
- binding 모아두기
- 통신 모아두기
- 독립적인 app 형태로 관리할 수 있도록
- 커지면 쪼개고 (독립적인 컴포넌트마다 위를 모으거나)
- ... 어느 순간 개발 잘하는 법이 되어버림
- ~~그리고 사실 많은 framework 가 위를 해준다 (?)~~

결론

- 크지 않은 웹 어플리케이션을 작성하는데 있어서 Vanilla JS 는 무거운 프레임워크들보다 좋은 선택일 수 있다
- 러닝 커브가 큰 프레임워크들을 배우기보단 비교적 쉽다
- 그러니 처음 하시는 분들은 어렵고 복잡한 프레임워크들을 이해하는 중에 포기하지 마시고, Vanilla JS로 바닐라 아이스크림 먹듯이 부드럽게 시작해보시길 바랍니다.